

NOMBRE DEL PERSONAJE

JUGADOR

ESPECIE

CAMPAÑA

PROFESIÓN

ESPECIALIZACIONES



IMPEDIMENTO

UMBRAL ACTUAL

PODER en la FUERZA

USADO DISPONIBLE

PROTECCIÓN

HERIDAS

TENSIÓN

DEFENSA

UMBRAL CRÍTICAS ACTUALES

UMBRAL ACTUAL

A DISTANCIA CUERPO A CUERPO

CARACTERÍSTICAS

FORTALEZA

AGILIDAD

INTELECTO

ASTUCIA

VOLUNTAD

PRESENCIA

LA FUERZA

HABILIDADES

HABILIDADES GENERALES	CAR.	PRO?	RANGO	TOTAL
Actividad criminal	AST			
Aguante	FOR			
Alerta	VOL			
Astronavegación	INT			
Atletismo	FOR			
Callejeo	AST			
Carisma	PRE			
Coacción	VOL			
Computadoras	INT			
Coordinación	AGI			
Disciplina	VOL			
Engaño	AST			
Frialdad	PRE			
Liderazgo	PRE			
Mecánica	INT			
Medicina	INT			
Negociación	PRE			
Percepción	AST			
Pilotar vehículo espacial	AGI			
Pilotar vehículo planetario	AGI			
Sigilo	AGI			
Supervivencia	AST			

HABILIDADES DE COMBATE	CAR.	PRO?	RANGO	TOTAL
Armas a distancia ligeras	AGI			
Armas a distancia pesadas	AGI			
Armas cuerpo a cuerpo	FOR			
Artillería	AGI			
Espada láser	FOR			
Pelea	FOR			

HABILIDADES DE CONOCIMIENTO	CAR.	PRO?	RANGO	TOTAL
Bajos fondos	INT			
Borde Exterior	INT			
Educación	INT			
Mundos del Núcleo	INT			
Saber arcaico	INT			
Estrategia militar	INT			
Xenología	INT			

HABILIDADES PERSONALES	CAR.	PRO?	RANGO	TOTAL

DESCRIPCIÓN del PERSONAJE

HOJA DE PERSONAJE

FICHA DE PERSONAJE / 1 /

PE USADOS

PE DISPONIBLES

EQUIPAMIENTO

(1 maniobra)

ARTÍCULO EQUIPADO	CANTIDAD	RAREZA	IMPEDIMENTO	PRECIO	PÁGINA

EQUIPAJE

(2 maniobras)

ARTÍCULO TRANSPORTADO	CANTIDAD	RAREZA	IMPEDIMENTO	PRECIO	PÁGINA

EQUIPO PERSONAL

ARTÍCULO	CANTIDAD	RAREZA	IMPEDIMENTO	PRECIO	PÁGINA

ARTÍCULO	CANTIDAD	RAREZA	IMPEDIMENTO	PRECIO	PÁGINA

DINERO

DEUDA TOTAL

CRÉDITOS

CANTIDAD	A QUIEN	PLAZO

IMPEDIMENTO

UMBRAL

ACTUAL

NOTAS

HOJA DE EQUIPO

FICHA DE PERSONAJE 1 2 1

ARMA

DAÑO

CRÍTICO

IMPEDIMENTO

ENSAMBLAJES

RAREZA

CATEGORIA

HABILIDAD

ALCANCE

TIPO DE ARMA

FABRICANTE / MODELO

ESPECIAL

NOTAS

ACCESORIOS

NOMBRE DE ACCESORIO	ENS. NECESARIOS	MODIFICADORES BÁSICOS	OPCIONES DE MODIFICACIÓN

ARMA

DAÑO

CRÍTICO

IMPEDIMENTO

ENSAMBLAJES

RAREZA

CATEGORIA

HABILIDAD

ALCANCE

TIPO DE ARMA

FABRICANTE / MODELO

ESPECIAL

NOTAS

ACCESORIOS

NOMBRE DE ACCESORIO	ENS. NECESARIOS	MODIFICADORES BÁSICOS	OPCIONES DE MODIFICACIÓN

ARMA

DAÑO

CRÍTICO

IMPEDIMENTO

ENSAMBLAJES

RAREZA

CATEGORIA

HABILIDAD

ALCANCE

TIPO DE ARMA

FABRICANTE / MODELO

ESPECIAL

NOTAS

ACCESORIOS

NOMBRE DE ACCESORIO	ENS. NECESARIOS	MODIFICADORES BÁSICOS	OPCIONES DE MODIFICACIÓN

DESCRIPCIÓN del PERSONAJE

ARMA	HABILIDAD	DAÑO	ALCANCE	CRÍTICO	ESPECIAL

ARMADURA



DEFENSA
cuerpo a cuerpo

DEFENSA
ataques a distancia

TIPO DE ARMADURA

FABRICANTE / MODELO

ESPECIAL

NOTAS

ACCESORIOS

NOMBRE DE ACCESORIO	ENS. NECESARIOS	MODIFICADORES BÁSICOS	OPCIONES DE MODIFICACIÓN

ARMADURA



DEFENSA
cuerpo a cuerpo

DEFENSA
ataques a distancia

TIPO DE ARMADURA

FABRICANTE / MODELO

ESPECIAL

NOTAS

ACCESORIOS

NOMBRE DE ACCESORIO	ENS. NECESARIOS	MODIFICADORES BÁSICOS	OPCIONES DE MODIFICACIÓN

PRÓTESIS CIBERNÉTICAS

TIPO

FABRICANTE

ESPECIAL

TIPO

FABRICANTE

ESPECIAL

TIPO

FABRICANTE

ESPECIAL



TIPO

FABRICANTE

ESPECIAL

TIPO

FABRICANTE

ESPECIAL

TIPO

FABRICANTE

ESPECIAL

HOJA DE ARMADURA Y PRÓTESIS

FICHA DE PERSONAJE 151

:COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN

HIPERIMPULSOR PRIMARIO:

:HIPERIMPULSOR SECUNDARIO

TRIPULACIÓN / PASAJEROS:

: ALCANCE SENSORES

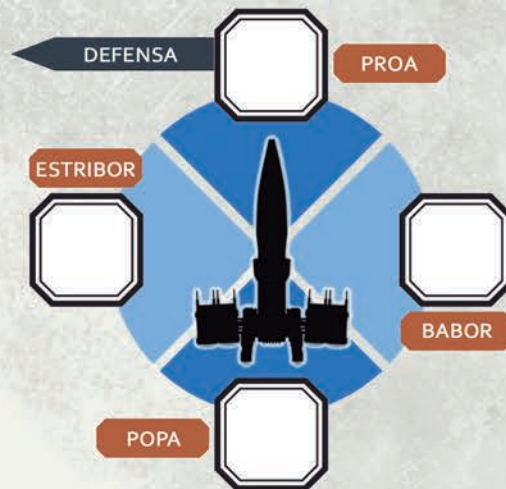


Diagrama de la interfaz de usuario de la aplicación de mantenimiento. Se muestran siete tarjetas de estado con bordes octogonales. Las primeras cuatro tarjetas (SILUETA, VELOCIDAD, MANEJO, ENSAMBLAJES) tienen un solo campo de texto. Las últimas tres (DAÑO CASCO, BLINDAJE, TENSIÓN SISTEMAS) tienen dos campos de texto etiquetados como 'UMBRAL' y 'ACTUAL'.



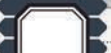
IMPEDIMENTO

UMBRAL ACTUAL

AUTONOMÍA

UMBRAL ACTUAL

[illegible][illegible][illegible]

OTROS VEHÍCULOS			
Tipo/modelo:			
Fabricante:			
Hiperimpulsor:	SILUETA	VELOCIDAD	MANEJO
Computadora de navegación:		DEF: PROA/BABOR/ESTRIBOR/POPA	
Alcance de los sensores:			
Tripulación:			
Capacidad impedimento:		BLINDAJE	
Pasajeros:			
Autonomía:		UMBRAL DC	
Rareza:			
Ensamblajes:		UMBRAL TS	
Armas:			

FICHA DE PERSONAJE 1 0 1

ENEMIGOS y CONTACTOS

[illegible]

ASISTENTES

NOMBRE	ESPECIE	DESEMPEÑO	TALENTOS	APTITUDES	EQUIPAMIENTO
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 30%;">HABILIDADES</div> <div style="width: 30%;">RANGO</div> </div>			<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  FORTALEZA </div> <div style="text-align: center;">  AGILIDAD </div> <div style="text-align: center;">  INTELECTO </div> <div style="text-align: center;">  ASTUCIA </div> <div style="text-align: center;">  VOLUNTAD </div> <div style="text-align: center;">  PRESENCIA </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  PROTECCIÓN </div> <div style="text-align: center;">  HERIDAS </div> <div style="text-align: center;">  TENSIÓN </div> <div style="text-align: center;">  DEFENSA </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <small>UMBRAL ACTUALES</small> </div> <div style="text-align: center;">  <small>UMBRAL ACTUALES</small> </div> <div style="text-align: center;">  <small>UMBRAL ACTUALES</small> </div> <div style="text-align: center;">  <small>A DISTANCIA CUERPO A CUERPO</small> </div> </div>		

NOTAS

HOJA DE RELACIONES

FICHA DE PERSONAJE / 7 /

MOTIVACIÓN

TIPO

MOTIVACIÓN

TIPO

OBLIGACIÓN

TIPO

OBLIGACIÓN

TIPO

MAGNITUD

MAGNITUD

DEBER

TIPO

DEBER

TIPO

DEBER

DEBER

MAGNITUD

RANGO

MAGNITUD

RANGO

MORALIDAD

FORTALEZA EMOCIONAL

CONFLICTO

DEBILIDAD EMOCIONAL

MORALIDAD

HERIDAS CRÍTICAS

GRAVEDAD

EFECTO

HISTORIAL

HOJA DE TRASFONDO

FICHA DE PERSONAJE I B I